**Pseudocode**

let S = Start;

let G = Goal;

let win = false;

**Début**

Je tourne vers le bas

**Tant que** win = false

**Tant que** la voie de devant est libre

J’avance 1 pas

**Si** j’arrive à la case G **Alors**

win = true;

**FinSi**

**FinTantque**

**Si** la voie de droite est libre **Alors**

Je tourne vers la droite

**Sinon Si** la voie de gauche est libre **Alors**

Je tourne vers la gauche

**Sinon** je fais demi-tour

**FinSi**

J’avance 1 pas

**Si** j’arrive à la case G **Alors**

win = true;

**FinSi**

**Tant que** la voie de droite **OU** la voie de gauche ne sont pas libres

J’avance 1 pas

**Si** j’arrive à la case G **Alors**

win = true;

**FinSi**

**Si** la voie de droite est libre **Alors**

Je tourne vers la droite

**Sinon Si** la voie de gauche est libre **Alors**

Je tourne vers la gauche

**Sinon** je fais demi-tour

**FinSi**

J’avance 1 pas

**Fin Tant que**

**FinTantQue**

**Fin**