**Pseudocode**

**Début**

let S → Start;

let G → Goal;

let win → false;

let numberOfSteps → 0;

Je tourne vers le bas

**Tant que** win → false

**Tant que** la voie de devant est libre **ET** win → false

*J’avance 1 pas*

*Je pose 1 grain de riz dans la voie*

*numberOfSteps = numberOfSteps + 1;*

***Si*** *j’arrive à la case G* ***Alors***

*win → true;*

***FinSi***

**Si** la voie devant moi a un grain de riz **Alors**

**Si il y a une voie à côté sans grain de riz Alors**

je tourne vers la voie sans grain de riz

**FinSi**

**FinTantque**

**Si** la voie de droite, la voie de gauche **et** la voie de devant ne sont pas libres **ET** win → false **Alors**

je fais demi-tour

**FinSi**

**Tant que** la voie de droite et la voie de gauche ne sont pas libres **ET** win → false

*J’avance 1 pas*

*Je pose 1 grain de riz dans la voie*

*numberOfSteps = numberOfSteps + 1;*

***Si*** *j’arrive à la case G* ***Alors***

*win → true;*

***FinSi***

**FinTantQue**

**Si** la voie de droite est libre **ET** win → false **Alors**

Je tourne vers la droite

**Sinon**

je tourne vers la gauche

**FinSi**

**FinTantQue**

Imprimer numberOfSteps

**Fin**